Проект по теме:

“Шахматы PyQt с   
искусственным интеллектом”

Жихарев Матвей Андреевич

2 курс Лицея Академии Яндекс

**Пояснительная записка**

**Введение**

* **Идея проекта** – создать приложение для игры в шахматы с ИИ, работающие без интернета
* **Технологии, используемые в проекте:** Stockfish(ИИ), PIL, PyQt5, CSV, ООП, диалоговые окна, файлы

**История создания**

Идея проекта зародилась достаточно давно, и после изучения PyQT знаний хватило на его реализацию.

Изначально ИИ планировался собственный, но из-за отсутствия необходимых знаний и достаточно мощного железа для обучения нейросети выбор пал на Stockfish.

Stockfish достаточно мощный шахматный ИИ, имеющий много функций и большой потенциал. Также Stockfish является open-source проектом.

Наибольшую часть разработки заняли настройка взаимодействия ИИ и программы, а также фиксинг багов.

**Структура проекта.**

В структуру проекта входят классы фигур, доски, графического интерфейса, внешние функции и сам ИИ.

Приложение имеет функцию выбора уровня, сохранение фото доски, сохранение файла ходов, подсказки и другие. Интерфейс подключен через UI файл.

**Заключение**

Итак, проект получился достаточно интересным, сложным и полезным для развития.

Буду рад тестам и поискам багов в нём. Проект можно посмотреть и скачать на моём GitHub   
(<https://github.com/MatveyZhikharev/Chess_PyQt>)